

Programvaror utvecklade av BITTECH under åren 1990 till 2004

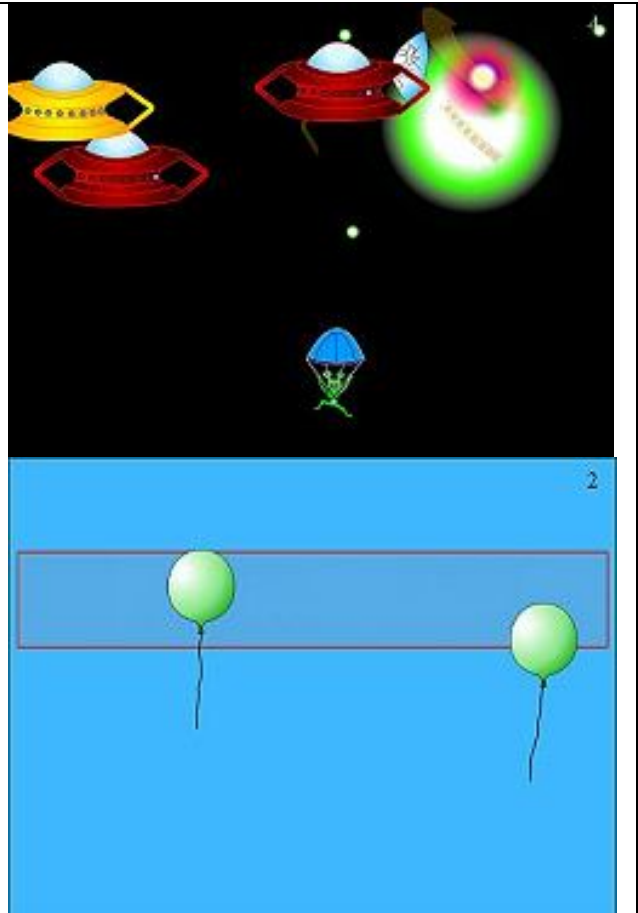
Följande program utvecklades av BITTECH. De flesta såldes via Elevdata, Frölunda Data och VetaMer. De finns inte längre till försäljning.

Meteor

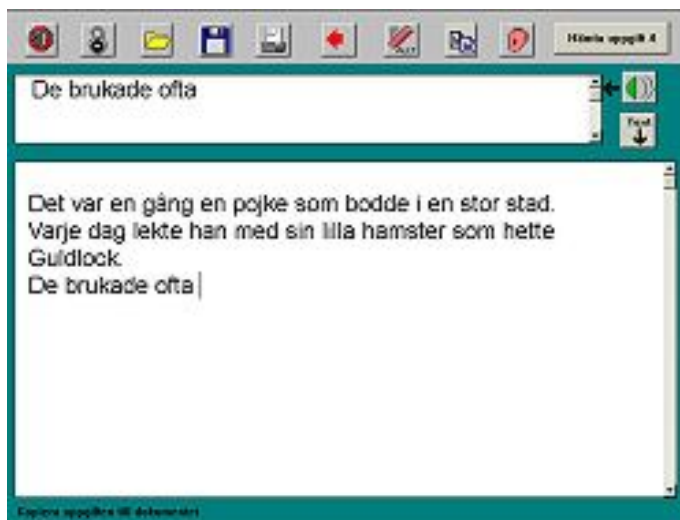
Meteor är ett nytt spel för dig som vill träna upp din förmåga att hantera mus, pekskärm eller manöverkontakter. Du gör det genom att skjuta ner meteorer, rymdskepp eller ballonger medan de på olika sätt rör sig över skärmen.

Spelet har en tävlingsdel där man kan välja mellan tre olika svårighetsgrader. Det finns också en anpassad del där man kan ställa in spelet helt efter sina egna förutsättningar. Vilken variant man än väljer kan man få poäng och man kan tävla både mot sig själv och andra.

I Meteor finns det många inställningsmöjligheter. Man kan bl.a. välja hur många föremål som samtidigt ska visas på skärmen, hur stora de ska vara, hur fort de ska röra sig och hur lång tid en spelomgång ska vara. Spelet har enkel och tydlig grafik och kan anpassas till personer med olika typer av funktionshinder.



Skriv Upp



Skriv Upp är en enkel ordbehandlare med ljudande tangentstöd och fråga-svar funktion, anpassad för skärmläsaren ViTal.

I Skriv upp kan man lyssna på ljudet för bokstavstangenterna när man trycker ner dem. Läraren kan enkelt förbereda frågor som eleverna kan lyssna på med hjälp av skärmläsaren ViTal och sedan svara på genom att skriva i dokumentet. Det går att rensa bort de knappar man inte behöver och ändra färg på text och bakgrund.

Mitt första bokstavspaket



Mitt första bokstavspaket är en serie redskap för den första läs- och skrivinläringen. Det innehåller fem datorprogram och laborativt material för elever som kommit olika långt i de förberedande stegen och med olika fysiska förutsättningar. Det finns anpassningar för elever med funktionshinder men också material som kan skrivas ut och användas för traditionella ord- och bildmatchningsövningar. En grundtanke med materialet är att det ska kunna användas av elever med varierande förutsättningar.

Datorprogram

- Mitt första bokstavsprogram
- Mitt första bokstavsprogram, special
- Min första bokstavskontakt
- Ordlab
- Skriv och lyssna

Bilder • 370 bilder i bmp- och jpg-format, indelade i olika kategorier: aktiviteter, djur, fordon, hus, kläder, kroppen, kökssaker, lek.

Bild- och ordkort i pdf-format

- för utskrift, bl.a.
- Bilder och ord från Ordlab: "Rim" (36 bilder), "Börjar på.." (36 bilder) och Bilda meningar (28 bilder).
- Bilder från Mitt första bokstavsprogram, en bild för varje bokstav i alfabetet.
- 58 ord från Skriv och lyssna.
- 345 fotografiska bilder på 16 sidor.

Ordlister till Skriv och lyssna,

bl.a.:

- En lista i alfabetisk ordning av de 345 ord som uttalas av Skriv och lyssna.
- De ord som finns i ordlistorna inne i Skriv och lyssna.

För styrplattorna Flexiboard

och **Concept Universal**: 5 överlägg att skriva ut och använda med Mitt första bokstavsprogram och 4 för Skriv och lyssna.

Bilder från Mitt första bokstavspaket



jag	de	är	se	en	apa	bil	mat
du	min	har	ta	ett	ko	cykel	bär
han	din	ser	ha	och	mus	tåg	jos
hon	vår	tar	äta	inte	katt	båt	mjök
den	er	får	åka	på	häst	bok	bröd
det	apan	kan	bära	glad	kanin	låda	ost
vi	hästen	vill	rida	fin	.	?	↩
ni	hunden	ska	filma	sur	↩	↩	↩

Rimord i från Ordlab

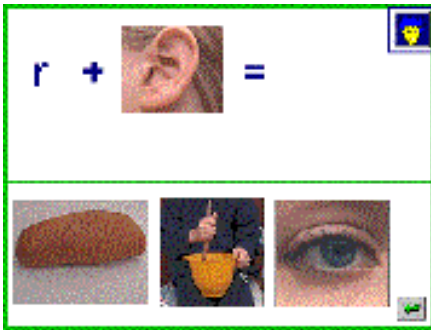


Rimord i från Ordlab

sil	ris	jos
bo	pil	tåg
ros	såg	sko
spis	nos	bil
våg	mus	gris
hus	ko	ljus

Exempel på bilder och ordkort för utskrift som som följde med Mitt första bokstavspaket

Ordnötter



Ordnötter är ett program för att öva språklig medvetenhet. Genom att lösa rebusliknande "ordnötter" övar användaren upp sin känsla för hur ord är uppbyggda. I uppgifter som "Vad blir g + apa?" och "Vad blir skola -la?" lär man sig på ett lekfullt sätt att skilja ordens form från dess innehåll.

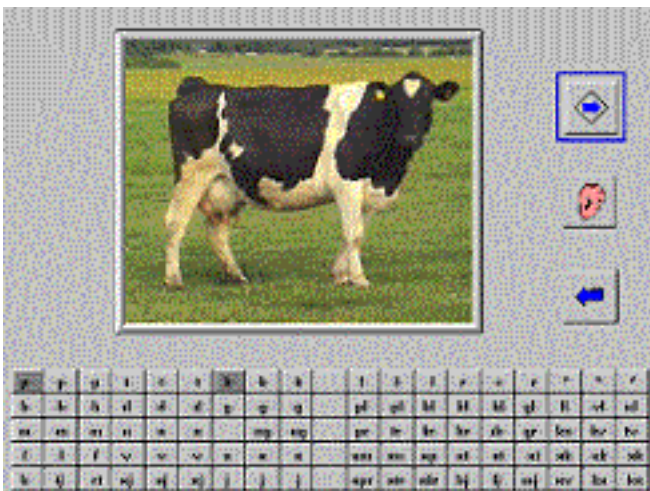
Ordnötter har sex delar. I fyra av dem laborerar man med ord och enskilda språkljud, i två delar laborerar man med sammansatta ord. När man löst en uppgift kan man få se orden skrivna. Ordnötter kan styras med mus eller två tangenter. Det finns ljudstöd i övningarna, men man måste själv aktivt klicka på objekten för att få fram ljudet. På det sättet kan man variera svårighetsgraden.

Programbeskrivning

I Ordnötters meny kan man välja mellan sex olika övningar, som vardera innehåller mellan 11 och 15 uppgifter. Det finns sammanlagt 85 olika uppgifter att lösa.

- 1.) Övningar av typen "g + apa"..
- 2.) Övningar av typen "gå + s"..
- 3.) Övningar av typen "s + ko"..
- 4.) Övningar av typen "ben - b"..
- 5.) Övningar av typen "hand + duk".
- 6.) Övningar av typen "piltavla - tavla".

Fonemtest

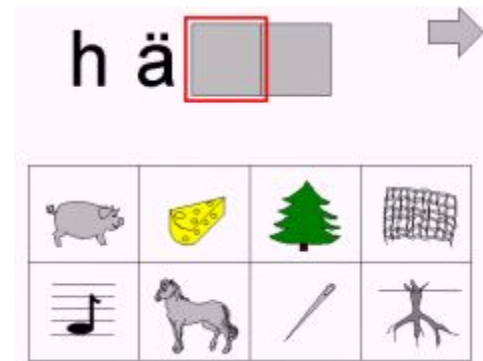
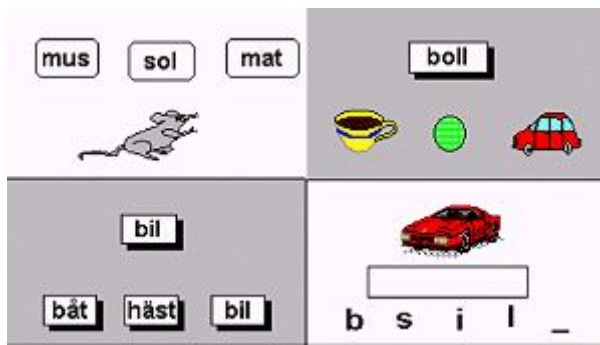


Fonemtest är upplagt som ett traditionellt fonemtest, men där bilderna presenteras i datorn istället för i en bok eller på lösa kort. Den person som testas ska benämna bilderna, som blåddras fram en och en på datorskärmen. Testledaren skriver hur personen uttalat orden på medföljande testblanketter.

Med **Fonemtest** kan man pröva uttalet av alla svenskans konsonanter och vokaler, ett par supradentaler och ett stort antal konsonantförbindelser. Testet innehåller 90 färgfotografier. Man kan välja mellan att använda en lång variant av testet med 89 bilder eller en kort variant med 40 bilder. Det finns en testblankett för den korta versionen, en för den långa och en blankett för att sammanfatta resultatet. Det finns inspelade ord till alla bilderna, så testet kan t.ex. också användas för eftersägning.



Får jag be om ordet!



Får jag be om ordet är ett datorprogram för den tidiga läs- och skrivutvecklingen. Det innehåller åtta olika delprogram, där man på olika sätt arbetar med ordbilder, med att kombinera ord till meningar och bokstäver till ord. Programmet utvecklades 1994, särskilt med tanke på barn med funktionsnedsättning, så sju av de åtta delprogrammen kan styras antingen med mus, pekskärm eller med två tangenter på tangentbordet.

Programmet innehåller följande delar:



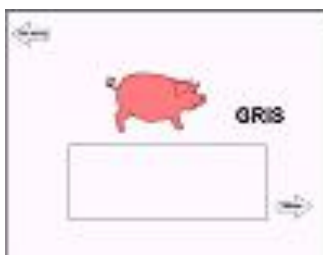
Ord och bild



Gissa ordet



Jag läser och trollar



Bildtext



Skriv ord

Program utvecklade åt SIH Läromedel (nu Specialpedagogiska institutet) under 1990-talet



Hur låter det?

Hur låter det? Är ett samlingsprogram för 5 program på trycka-hända-nivå. Programmen som ingår heter Vem där?, Vem låter så här?, Vilket djur?, Tittut! och Fordon. I programmen får man bl.a. kombinera djur med rätt djurläten och bygga upp fordon som sedan kör iväg. Programmet kan styras med mus, pekskärm eller 1-2 tangenter.



Se hit!

Idén med programmet Se Hit! är att locka barn med nedsatt syn att fästa blicken på en bild på datorskärmen och följa bilden när den rör sig på skärmen. Avsikten är att locka barnet att lokalisera bilden och peka på den. Då kommer som belöning ett roligt ljud och bilden flyttar på sig. Se hit! är också tänkt som ett trycka-hända-program för barn på tidig utvecklingsnivå. Programmet är avsett att användas med pekskärm, men kan också styras med mus eller två tangenter på tangentbordet.

Programmet Multimedia Plocka har jag medverkat i tillsammans med P2 Technological Resources, DART och SIH Läromedel i Göteborg. Bland mina uppgifter fanns att skapa övningar i programmet, översätta det till svenska + skriva och översätta manualer:



Multimedia Plocka.

Multimedia-Plocka är ett verktyg där lärare, terapeuter och föräldrar kan göra övningar för inläring och lek, som kan användas också av barn med svåra rörelsehinder. Med hjälp av en eller två kontakter kan barnet flytta och ordna bilder och text på skärmen, bläddra mellan sidor, måla i målarböcker och mycket mera. Programmet kan också styras med mus, pekskärm och tangentbord. Övningarna kan försees med digitalt ljud, talsyntesstöd (om man har talsyntes i datorn), animationer och videosekvenser. Med programmet följer exempelböcker som visar olika möjligheter i programmet. Det finns också ett förskolepaket med övningar av typ trycka-hända, matcha, sortera, måla m.m.

De program som beskrivs i det här bladet uppdateras inte längre och finns inte till försäljning. Däremot kan vissa delar finnas tillgängliga för fri nedladdning. Ev frågor om programmen kan ställas till info@bittech.se.